

Nazwa przedmiotu:	Technologia informacyjna w archeologii
Course title:	Information technology in archaeology
Kod:	05-TIA-24
Course code:	05-TIA-24
Rok studiów:	II; studia pierwszego stopnia (licencjackie)
Year of study:	II; first cycle studies (B.A. undergraduate)
Semestr:	4, letni
Semester:	4, summer
Typ zajęć:	laboratorium; obowiązkowe
Type of course:	laboratory; compulsory
Liczba godzin:	30
Number of hours:	30
Punkty ECTS:	2
ECTS credits:	2
Osoba prowadząca:	mgr Marcin Michalski, mgr Miłosz Pięgas
Name of lecturer:	Mgr. Marcin Michalski, Mgr. Miłosz Pięgas
Poziom kursu:	podstawowy
Level of course:	basic
Język wykładowy:	polski
Language of instruction:	Polish
Wymagania wstępne:	brak
Prerequisites:	none
Metody oceny:	uczestnictwo w zajęciach, realizacja projektów, zaliczenie końcowe
Assessment methods:	participation in class, implementation of projects, final pass
Treści przedmiotu:	Kurs zapoznaje praktycznie z analizą danych przy użyciu arkusza kalkulacyjnego (Microsoft Excel), przedstawianiem wyników badań w formie dokumentu tekstowego (Microsoft Word), prezentacji (Microsoft PowerPoint) lub strony WWW, stosowaniem narzędzi bazodanowych (Microsoft Access, AZP_MAX, relacyjne bazy danych), opracowaniem graficznym danych (CorelDRAW, Photoshop), opracowaniem danych geofizycznych (Geoplot, Surfer, Snuffler), zagadnieniami z zakresu GIS (MapInfo), analizą zdjęć lotniczych (AirPhoto)
Course contents:	Course gives practical knowledge about collecting, analyzing and presenting archaeological data by using a spreadsheet (Microsoft Excel), presentation of research results in the form of a text document (Microsoft Word), presentations (Microsoft PowerPoint) or web page, use the tools database (Microsoft Access, AZP_MAX, relational databases), development of graphical data (CorelDRAW, Photoshop), development of geophysical data (Geoplot, Surfer, Snuffler), matters relating to GIS (MapInfo), analysis of aerial photographs (AirPhoto).
Cele i efekty kształcenia:	Student: 1) uzyskuje podstawową wiedzę o zastosowaniach narzędzi komputerowych w badaniach archeologicznych,

	2) rozumie zalety i wady poszczególnych metod, 3) posiada umiejętności gromadzenia i analizy danych oraz prezentacji wyników w różnych formach.
Objectives and learning outcomes:	Student: 1) gains the basic knowledge about application of computer tools in archaeological research, 2) gains the understanding of pros and cons of each methods, 3) gains the skills necessary to collecting, analyzing and presenting data in various forms.
Zalecana literatura:	Fletcher M., G. R. Lock 1995, <i>Archeologia w liczbach. Podstawy statystyki dla archeologów.</i> Gaffney C., J. Gater 2003, <i>Revealing the Buried Past: Geophysics for Archaeologists.</i> MacDonald M. 2004, <i>Excel: The missing tutorial.</i> Misiewicz K., 2007, <i>Geofizyka archeologiczna.</i> Prinke A. 1997, <i>AZP_Fox. Program do obsługi komputerowej bazy danych o stanowiskach archeologicznych. Wprowadzanie danych.</i> Wimmer P. <i>Kurs języka HTML i CSS, http://helion.pl/kurshtml</i>
Recommended reading:	Fletcher M., G. R. Lock 1995, <i>Archeologia w liczbach. Podstawy statystyki dla archeologów.</i> Gaffney C., J. Gater 2003, <i>Revealing the Buried Past: Geophysics for Archaeologists.</i> MacDonald M. 2004, <i>Excel: The missing tutorial.</i> Misiewicz K., 2007, <i>Geofizyka archeologiczna.</i> Prinke A. 1997, <i>AZP_Fox. Program do obsługi komputerowej bazy danych o stanowiskach archeologicznych. Wprowadzanie danych.</i> Wimmer P. <i>Kurs języka HTML i CSS, http://helion.pl/kurshtml</i>